



Международный колледж информационных технологий

Автономная некоммерческая организация профессионального образования «Международная Академия Информационных Технологий «ИТ ХАБ»

Учебная программа по специальности «Веб-разработка» разработана на основе ФГОС «09.02.07 Информационные системы и программирование» (квалификация «Разработчик web и мультимедийных приложений») и усовершенствована стейкхолдерами IT-компаний в соответствии с тенденциями и требованиями рынка труда в области IT.

1 курс/ 9 кл. / 2020/21 уч. г.

Образовательная программа	Учебные часы/год
Русский язык	84
Литература	84
Иностранный язык	234
Математика	246
История	56
Физическая культура	117
ОБЖ	8
Физика	64
Астрономия	22
HTML/CSS	68
Информатика	
Корпоративная работа в Outlook	6
Microsoft Power Point	16
Microsoft Word	28
Microsoft Excel. Уровень 1.	40
Основы JavaScript	68
Инструменты web-разработки. Atom. GitHub	34
Управление проектами: работа в команде	34
Основы архитектуры веб-приложений	34
JavaScript DOM/jQuery	44
Введение в IThub	38
JavaScript. Типовые задачи	88
Основы веб-дизайна	66
Управление проектами: подходы к решению задач (методологии Agile, Scrum, Kanban)	44
Основы работы с техническим заданием	44

2 курс/ 2021/22 уч. г.

Образовательные дисциплины	Учебные часы/год
История	17

Иностранный язык	131
Управление проектами: основы управления временем и планирование деятельности	34
Физическая культура	76
Математика	186
Теория баз данных и основы языка SQL	74
Управление проектами: Проектная документация	68
MySQL	34
Node.JS	51
Основы компьютерных сетей	17
Основы операционных систем	34
Алгоритмы и структура данных	160
Основы PHP. Серверная часть	34
Направление «Веб-разработка» 2-й семестр	
Создание пользовательских интерфейсов. Vue.js	100
Библиотека React	66
Дополнительные инструменты для веб-разработки. Slack/Trello/Eclipse/OpenServer	60
Управление проектами: экономика проекта, оценка стоимости веб-разработки	42
Личная эффективность: методы структурирования информации	42
Управление проектами: подходы к решению задач (методологии Agile, Scrum, Kanban)	42
Основы веб-дизайна	84
Учебная практика	72
Направление «Разработка игр» со 2-го семестра	
Основы проектирование Unity-приложений	95
Основы Технической настройки и тестирования Unity-приложений	44
Учебная практика	72
Управление проектами: экономика проекта, оценка стоимости веб-разработки	42
Личная эффективность: методы структурирования информации	42

3 курс/ 2022/23 уч. г.

Направление «Веб-разработка»	Учебные часы/год
Физическая культура	58
Математика	34
UX/UI дизайн	68
Программирование приложений на мобильной платформе iOS (язык программирования Swift)	68
Программирование приложений на мобильной платформе Android (язык программирования Kotlin)	68
Личная эффективность: методы решения сложных задач	51
Личная эффективность: эффективная презентация проектов, питчинг и визуализация	34
Платформа Angular	88
Управление проектами: взаимодействие со стейкхолдерами	66
Проект: разработка мобильного приложения	132
Учебная практика	216
Производственная практика	180
Иностранный язык	104
Направление «Разработка игр»	
Физическая культура	58
Математика	34
Учебная практика	216
Производственная практика	180
Иностранный язык	104

Основы разработки на C# под Unity	90
Технической настройки и тестирования Unity-приложений, продвинутый уровень	150
Основы разработки интерфейсов и карты рабочего процесса приложения Unity	75
Основы работы с графическими ассетами и настройка визуального наполнения Unity приложения	75
Разработка на C# под Unity, продвинутый уровень	108
Разработка интерфейсов и карты рабочего процесса приложения Unity, продвинутый уровень	126
Работа с графическими ассетами и настройка визуального наполнения Unity-приложения	126

4 курс/ 2023/24 уч. г.

Направление «Веб-разработка»	Учебные часы/год
Физическая культура	38
Правовые аспекты создания и использования программ для ЭВМ и БД	40
Предпринимательство в IT	68
Управление проектами: взаимодействие со стейкхолдерами	68
Проектная работа/вариативная часть	264
Учебная практика	80
Производственная практика	200
Иностранный язык	88
Преддипломная практика	80
Направление «Разработка игр»	
Физическая культура	38
Философия	48
Правовые аспекты создания и использования программ для ЭВМ и БД	40
Управление проектами: взаимодействие со стейкхолдерами	68
Проектная работа/Вариативная часть	264
Учебная практика	80
Производственная практика	200
Иностранный язык	88
Преддипломная практика	80
Разработка Unity-приложений под разные платформы	236
Подготовка приложения к публикации	40
Обеспечение работоспособности Unity-приложений: безопасность, надежность, применение в многопользовательских приложениях	182

Разработано 23.06.2020 г.

Архитектор специальности «Веб-разработка» Шаблаков И.

Утверждено 30.06.2020 г.

Директор АНО ПО «ИТ ХАБ»



Сумбатян М. С.



Международный колледж информационных технологий

Автономная некоммерческая организация профессионального образования «Международная Академия Информационных Технологий «ИТ ХАБ»

Учебная программа по специальности «Веб-разработка» разработана на основе ФГОС «09.02.07 Информационные системы и программирование» (квалификация «Разработчик web и мультимедийных приложений») и усовершенствована стейкхолдерами IT-компаний в соответствии с тенденциями и требованиями рынка труда в области IT.

1 курс/ 2020/21 уч. г.

Образовательные дисциплины	Учебные часы/год
История	17
Иностранный язык	131
Управление проектами: основы управления временем и планирование деятельности	34
Физическая культура	76
Математика	186
Теория баз данных и основы языка SQL	74
Управление проектами: Проектная документация	68
MySQL	34
NodeJS	51
Основы компьютерных сетей	17
Основы операционных систем	34
Алгоритмы и структура данных	160
Основы PHP. Серверная часть	34
Направление «Веб-разработка» 2-й семестр	
Создание пользовательских интерфейсов. Vue.js	100
Библиотека React	66
Дополнительные инструменты для web-разработки. Slack/Trello/Eclipse/OpenServer	60
Управление проектами: экономика проекта, оценка стоимости веб-разработки	42
Личная эффективность: Методы структурирования информации	42
Управление проектами: подходы к решению задач (методологии Agile, Scrum, Kanban)	42
Основы веб-дизайна	84
Учебная практика	72
Направление «Разработка игр» со 2-го семестра	
Основы проектирование Unity-приложений	95
Основы Технической настройки и тестирования Unity-приложений	44
Учебная практика	72
Управление проектами: экономика проекта, оценка стоимости веб-разработки	42
Личная эффективность: методы структурирования информации	42

2 курс/ 2021/22 уч. г.

Направление веб-разработка	Учебные часы/год
Физическая культура	58
Математика	34
UX/UI дизайн	68
Программирование приложений на мобильной платформе iOS (язык программирования Swift)	68
Программирование приложений на мобильной платформе Android (язык программирования Kotlin)	68
Личная эффективность: методы решения сложных задач	51
Личная эффективность: эффективная презентация проектов, питчинг и визуализация	34
Платформа Angular	88
Управление проектами: взаимодействие со стейкхолдерами	66
Проект: разработка мобильного приложения	132
Учебная практика	216
Производственная практика	180
Иностранный язык	104
Направление «Разработка игр»	
Физическая культура	58
Математика	34
Учебная практика	216
Производственная практика	180
Иностранный язык	104
Основы разработки на C# под Unity	90
Технической настройки и тестирования Unity-приложений, продвинутый уровень	150
Основы разработки интерфейсов и карты рабочего процесса приложения Unity	75
Основы работы с графическими ассетами и настройка визуального наполнения Unity-приложения	75
Разработка на C# под Unity, продвинутый уровень	108
Разработка интерфейсов и карты рабочего процесса приложения Unity, продвинутый уровень	126
Работа с графическими ассетами и настройка визуального наполнения Unity-приложения	126

3 курс/ 2022/23 уч. г.

Направление веб-разработка	Учебные часы/год
Физическая культура	38
Правовые аспекты создания и использования программ для ЭВМ и БД	40
Предпринимательство в IT	68
Управление проектами: взаимодействие со стейкхолдерами	68
Проектная работа/вариативная часть	264
Учебная практика	80
Производственная практика	200
Иностранный язык	88
Преддипломная практика	80
Направление Разработка игр	
Физическая культура	38
Философия	48
Правовые аспекты создания и использования программ для ЭВМ и БД	40
Управление проектами: взаимодействие со стейкхолдерами	68
Проектная работа/Вариативная часть	264

Учебная практика	80
Производственная практика	200
Иностранный язык	88
Преддипломная практика	80
Разработка Unity-приложений под разные платформы	236
Подготовка приложения к публикации	40
Обеспечение работоспособности Unity-приложений: безопасность, надежность, применение в многопользовательских приложениях	182

Разработано 23.06.2020 г.

Архитектор специальности «Разработчик веб и мультимедийных приложений» Шаблаков И.

Утверждено 30.06.2020 г.

Директор АНО ПО «ИТ ХАБ»



Сумбатян М. С.